「A History of Abstract Algebra」勉強会…第 4 回 (p5-7)

- 1 History of Classical Algebra
- 1.4 Cubic and quartic equations 3 次、4 次の方程式

と約束したのに、カルダーノはそれをすぐに出版した。それで、カルダーノの公式として

 $x_3 = ax + b$  という 3 次方程式の解は x = 3" $\sqrt{b/2} + \sqrt{(b/2)_2 - (a/3)_3} + 3$ " $\sqrt{b/2} - \sqrt{(b/2)_2 - (a/3)_3}$ 

規則に適っているいくつかのコメントを述べておこう:

- (i) カルダーノは記号を全然使わなかった。従って、彼の「公式」は修辞的で半ページも使った。さらに、彼が解した方程式はすべて数 *(文字でない)* の係数で持っていた。
- (ii) 彼は、通常、3次方程式の一つの根を見つけることでいつも満足した。実のところ、 適切な選択が、関係する 3 乗根で作られるならば、3次方程式のすべての 3 つの根が、彼の式から見つけられるものだけ決定できるだろう。
- (iii) 負の数は時々彼の仕事に発見されるけれども、彼はそれらを"fictitious" (虚数) と呼んで、疑った。彼の考慮した 3 次方程式の係数および根は、正数(しかし、彼は無理数を認めた)だった。従って、彼は  $x_3 = ax + b$  と  $x_3 + ax = b$  を別個のものとして見て、それぞれの解法(アルクワーリズミーの二次方程式の分類と比較しなさい)を章で分けた。
- (iv) 彼は、3次方程式の解法手順に幾何学根拠を与えた。

4次方程式の多項式のベキ根による解法はカルダーノの後にすぐ続いた。キーアイデアは、 4次方程式の解法を3次方程式のそれに還元することであった。

呼ばれる。

フェラーリは、そのような方程式を最初に解いて、そして彼の仕事はカルダーノの *The Great Art* に入っていた。 [1]、[7]、[10]、[12]を見なさい

そのような方程式がベキ根によって解される前に、3次方程式と4次方程式の近似解を見つける方法がよく知られていたことは、指摘されるべきである。後者の解法は、厳密であるけれども、小さな実用的な価値をもっていた。しかしながら、イタリアルネッサンスの数学者たちのこれらの「非実用的な」アイデアの新しい潮流は、非常に重要で、2章において考慮される。